

### Prática 3

1. Implemente uma classe **Contato** que tenha os seguintes dados: nome e telefone (String) e os respectivos métodos *get* e *set*. Os dois atributos são alteráveis. Implemente uma aplicação (uma outra classe que possua um método *main*) que crie e exiba os dados de três contatos.

2. Implemente uma classe **Analista** que tenha as seguintes características: Nome, matrícula (String), nível (júnior, pleno, senior), salário (1500 – júnior, 3000 – pleno, 5000 – senior) e adicional (*double*).

O construtor da classe deverá receber como parâmetro o nome e matrícula do analista. O analista, ao ser criado, deve ter seu nível, salário e promoção inicializados com um valor *default* (nível = *júnior*, adicional = 0).

A classe deverá ter métodos:

- *get* e *set* quando for apropriado (os atributos nome e matrícula não são alteráveis).
- o método *setNivel* deverá receber como parâmetro o novo nível, atualizar o nível e o salário correspondente.
- deverá haver um método *getSalárioTotal* que retorna a soma do salário e do adicional.

Implemente uma aplicação (uma outra classe que possua um método *main*) que :

- crie um analista *p1* com nome *José*;
- dê um adicional de 500.0 a *p1*;
- exiba os dados de *p1*;
- crie um analista *p2* com nome *João*;
- dê um adicional de 300.0 a *p2*;
- exiba os dados de *p2*.
- crie um analista *p3* com nome *Maria*;
- dê um adicional de 800.0 a *p3*;
- exiba os dados de *p3*;
- promova *p2* a *pleno*;
- promova *p3* a *pleno*;
- exiba os dados de *p2* e de *p3*;
- faça *p1=p3*;
- exiba os dados de *p1*. O que ocorre?
- promova *p1* a *sênior*;
- exiba os dados de *p1* e de *p3*. O que ocorre?